

Circular N° 03/2010

XVI COPA JUVENIL COMUNIDAD VALENCIANA

LUGAR Y FECHA:

FECHA	LUGAR	CIERRE INSCRIPCIÓN	CÓDIGO
30/01/2010	BONALBA	22 de Enero de 2010	J300110
20/03/2010	EL BOSQUE	12 de Marzo 2010	J200310
19/06/2010	COSTA DE AZAHAR	11 de Junio 2010	J190610

Inscripciones: Se realizarán, rellenado la hoja de inscripción de la página 4 de este Reglamento (fax 96 361 24 78) o a través de la página web (www.golfcv.com) de la F.G.C.V.

Derechos de inscripción: 7,5 € que deberán abonarse antes del cierre de la inscripción, pagando on-line con tarjeta de crédito en la página web, mediante entrega en efectivo en esta Federación, ingreso o transferencia bancaria a la cuenta en el Banco de Santander nº 0049-0621-16-2410498187, indicando el código de la competición de cada prueba, nº de licencia y nombre del jugador. Sin la formalización del pago la inscripción no será válida. Finalizado el plazo de inscripción, no se devolverá el importe abonado.

NO SE ADMITEN INSCRIPCIONES TELEFÓNICAS.

REGLAMENTO

PARTICIPANTES:

Podrán participar, con las limitaciones que más adelante se establecen, todos los jugadores federados por la F.G.C.V. en posesión de la correspondiente licencia en vigor expedida por la R.F.E.G y que pertenezcan a las categorías **Infantil, Alevín y Benjamín**. (Los Cadetes jugarán solo la final).

El número máximo de participantes y su distribución por categorías será fijado por la FGCV en función de las circunstancias de cada campo.

MODALIDAD:

Se jugará bajo la modalidad medal play individual scratch.
La COPA JUVENIL tiene una fase provincial a 2 campos más la final.

BARRAS DE SALIDA:

Cadetes..... 18 hoyos blancas niños/ azules niñas.
Infantiles y Alevines18 hoyos amarillas niños/ rojas niñas
Benjamines niños hp nacional 9 hoyos barras amarillas.
Benjamines niñas hp nacional..... 9 hoyos barras rojas

**** Todos los jugadores BENJAMINES, deberán inscribirse con un “marcador”, de lo contrario no se admitirá su inscripción.**

Cada BENJAMÍN, acudirá al tee de salida con su “marcador” donde el Comité Juvenil le asignará un partido que nunca podrá ser el de su hijo participante.

Los BENJAMINES HCP NO NACIONAL, podrán inscribirse para jugar las fases provinciales, NO la final.

NORMAS DE JUEGO: Se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG y las condiciones de la competición y reglas locales permanentes de la FGCV (tríptico), más las adicionales que se establezcan del Campo donde se celebre la prueba.

DESEMPATES: Se estará a lo establecido en el Libro Verde para pruebas scratch (pg.28).

CADDIES: No se permite a ningún participante llevar caddie, bajo la penalidad de descalificación.

COCHES: Los coches de golf están prohibidos. Los jugadores deberán jugar la vuelta estipulada andando.

TROFEOS: Recibirán premio el primer clasificado/a scratch y hándicap en cada categoría por campo. Estos premios no son acumulables.

Los ganadores de la XVI COPA JUVENIL serán los jugadores con el mejor resultado bruto de la suma de las tres tarjetas del circuito.

Los Cadetes recibirán premio scratch, jugando exclusivamente la final.

Se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, con las locales permanentes de la FGCV y, si fuera necesario, con las reglas locales adicionales.

COMITÉ DE LA PRUEBA: Lo será el CJ de la FGCV y el delegado de Infantiles del Club donde se juega.

El Comité decidirá en todo lo que afecte a la organización e interpretación del presente reglamento.

La FGCV designará los árbitros que considere oportunos.

El Comité de la Prueba, de acuerdo con la regla 33-7, podrá DESCALIFICAR a un jugador por comportamiento antideportivo.

Si algún jugador/a inscrito y admitido no puede jugar, deberá comunicarlo a la FGCV. En caso de no hacerlo o que no haya motivo muy justificado a juicio del Comité Juvenil de la C. Valenciana, quedará excluido de la siguiente prueba o la que determine dicho Comité de las organizadas por la FGCV.

ESTAS PRUEBAS SON PUNTUABLES PARA EL RANKING DE LA C. VALENCIANA

Valencia, 31 de diciembre de 2009
EL SECRETARIO GENERAL

Jorge Roda Balaguer

